



CURSO: MULTIMEDIA ANIMACION

Objetivo/s General/es del curso

Al finalizar el curso, el alumnado adquirirá conocimientos generales sobre la animación multimedia, con utilización específica del Software Flash MX 2004, como la herramienta más estandarizada para la animación en aplicaciones multimedia

DURACIÓN: 138 horas.

TEMARIO:

- **SISTEMA OPERATIVO BÁSICO**
 - UTILIZAR EL ESCRITORIO Y TODAS SUS FUNCIONES.
 - CONOCER LA LOCALIZACIÓN DE UN FICHERO MEDIANTE EL ÁRBOL DE DIRECTORIOS.
 - CREAR, MOVER, COPIAR Y PEGAR DIRECTORIOS.
 - CONOCER LO QUE ES UN ARCHIVO Y LOS TIPOS PRINCIPALES QUE EXISTEN.
 - CREAR, MOVER, COPIAR Y PEGAR ARCHIVOS
- **REALIZAR DISEÑOS DE OBJETOS EN FORMATO VECTORIAL**
 - CONOCER LAS POSIBILIDADES DEL DIBUJO VECTORIAL
 - CREAR DISEÑOS CON FLASH
- **PELÍCULAS FLASH**
 - SER CAPAZ DE REALIZAR UNA CORRECTA ORGANIZACIÓN.
 - REALIZAR EDICIONES DE LOS OBJETOS.
 - SER CAPAZ DE INTRODUCIR ELEMENTOS MEDIA.
 - REALIZAR ANIMACIONES
- **SER CAPAZ DE UTILIZAR EL ACTIONSCRIPT PARA PROGRAMAR EN FLASH**
 - CONOCER EL LENGUAJE ACTIONSCRIPT
 - PROGRAMACIÓN AVANZADA
- **SOPORTES MULTIMEDIA**
- **SENSIBILIZACIÓN MEDIOAMBIENTAL.**
- **PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES.**
- **IGUALDAD DE OPORTUNIDADES.**